



El equipo «*Wireless Cloud*», conformado por estudiantes de la Universidad Politécnica Salesiana y de la Universidad de Cuenca, fueron los ganadores del *Segundo Hackatón Nacional de Tecnologías Inalámbricas*. El evento realizado de manera simultánea en las Sedes de Guayaquil y Quito, reunió aproximadamente 120 participantes divididos en 14 equipos, donde trabajaron durante tres días en el desarrollo de sus propuestas, en una modalidad de campamento.

El evento convocó a estudiantes, profesionales, desarrolladores, emprendedores, con el fin de buscar alternativas de solución a un reto específico planteado por el Coworking StartUPS y la empresa tecnológica TARPUQ, el cual debían conectar 10.000 nodos (puntos de intersección, conexión o unión de varios elementos que confluyen en el mismo lugar) en un área de dos km² para la toma de datos.



Entre las instituciones participantes estuvieron: la ESPOL, la UCSG, Tecnológico Sudamericano, Universidad de Cuenca, ESPE, Clubs de Robótica y la IEEE de las Sedes Cuenca, Guayaquil y Quito, el cual contaron con el apoyo y acompañamiento de mentores especializados de la UPS, la empresa privada y externos.

Los ganadores, presentaron una propuesta tecnológica de largo alcance y bajo consumo llamada «LoraWan»; Este sistema permite cubrir hasta 2 km en área urbana densa y 20 km en campo abierto. Con este dispositivo de comunicación lograron resolver la problemática planteada por TARPUQ, empresa que ofrece servicios de manufactura electrónica para todo tipo de tarjetas de circuito impreso.

El segundo lugar lo obtuvieron estudiantes de la ESPE, su propuesta se basó en una aplicación que monitorea zonas urbanas y rurales para conseguir datos efectivos y útiles llamado «Desarrollo y entrenamiento de un bot». El tercer lugar se decidió por un empate, el equipo «Smart City» presentó un sistema de monitoreo a través de tecnología inalámbrica; y el equipo «Sistema de control y monitoreo inteligente de domicilios», presentaron un dispositivo electrónico que cuenta automáticamente los valores de los medidores de agua, y los envía a través de una red inalámbrica a un servidor.

El P. Javier Herrán, Rector de La Salesiana, destacó que la selección de los ganadores se basó en cinco ejes: *solución al problema* (Si soluciona el problema que debe resolver), *viabilidad* (Si la solución es factible de desarrollar), *disrupción* (Si cambia las reglas establecidas en el mercado), *prototipo* (Si presenta un prototipo funcional) y *equipo* (Calidad y actitud del trabajo en equipo).

El primer lugar obtuvo un reconocimiento de USD 1.500 y el segundo USD 1.000 para el desarrollo de sus ideas. Además, para los tres equipos ganadores una ronda de negociación, asesoramiento de la empresa TARPUQ, acompañamiento durante tres meses por parte de Coworking StartUPS Cuenca y una invitación al Bootcamp rETHOS 2019, el evento de emprendimiento más importante de La Salesiana.



Aprendizaje lúdico mediante talleres de Mecatrónica

Fecha de impresión: 07/07/2024

[Ver noticia en www.ups.edu.ec](http://www.ups.edu.ec)